



Panduan Pelaksanaan Kuliah Maya








Pusat Pembangunan Akademik
(CADe)



Pelaksanaan KULIAH MAYA

1. Pelaksanaan kuliah maya hendaklah menyumbang kepada **pencapaian sekurang-kurangnya SATU HASIL PEMBELAJARAN** kursus.
2. Pelajar mesti diberi MAKLUMAN AWAL supaya boleh bersedia dengan sesi kuliah maya
3. Kuliah maya boleh dijalankan secara dalam talian mengikut format:
 - a. **Segerak** (*synchronous*) menggunakan bahan pengajaran yang disampaikan secara **interaktif dan masa-nyata**; atau
 - b. **Tidak segerak** (*asynchronous*) di mana bahan pengajaran **dibangunkan lebih awal** dan interaksi pembelajaran tidak secara masa-nyata
4. Semua AKTIVITI bagi kuliah maya diwajibkan mempunyai KOMUNIKASI DUA HALA di antara pelajar dan pensyarah (cth: Penggunaan forum sebagai perbincangan berstruktur)
5. Kehadiran kuliah maya diambil menggunakan fungsian ONLINE ATTENDANCE di dalam PutraBLAST






Item Pembelajaran di dalam PutraBLAST atau PutraMOOC





Book	
File	
Folder	
Page	
URL	
SCORM	
IMS content package	



BAHAN

Bahan PdP yang pelbagai seperti:

- Rakaman video (*recorded video*)
- Rakaman audio (*podcast, narration*)
- Rakaman skrin (*screencast*)
- Persembahan berbentuk penceritaan (*narrated presentation*)
- Animasi dan Perisian Web 2.0 seperti *Powtoon, Prezi, Ispring, Adobe After Effect*
- Simulasi atau Realiti Maya, *Virtual Reality (VR)* atau Realiti Luasan, *Augmented Reality (AR)* atau Realiti Tergabung, *Mixed Reality (MR)*
- Syarahan dalam/luar kelas (*classroom lecture*)
- Kandungan interaktif (*interactive content*) seperti ThingLink, Perisian Multimedia
- Video temu bual (*interview video*)
- Video praktikal/makmal (*practical/laboratory video*)
- Rakaman lawatan industri (*industry visit video*)
- Dan lain-lain yang bersesuaian




External Tool	
Glossary	
Lesson	
Questionnaire	
Survey	

Game- Crossword, Game- Cryptex, Game- Hangman, Game- Hidden Picture, Game- Millionaire, Game- Snake & Ladders, Game- Sudoku	
Wiki	
Database	
Feedback	

<i>BigBlueButton</i> [*]	
Chat [*]	
H5P	
Forum	
Choice	

AKTIVITI

- Telesidang seperti webinar
- *Portfolio, task, wiki*, perbincangan, forum, emel dan *chat, feedback*, peta minda
- Pelaksanaan aktiviti secara dalam talian menggunakan web 2.0 tool (cth: kahoot, Padlet) dan menggunakan LMS (cth: forum, chat, dsb).
- Aktiviti boleh dilaksanakan secara fleksibel pada minggu kuliah yang telah dipilih mengikut rancangan mengajar/Proforma/Skema Kerja.
- Dicadangkan aktiviti ini dilaksanakan sebelum/selepas bahan pengajaran disampaikan kepada pelajar.

Quiz	
Assignment	
Workshop	

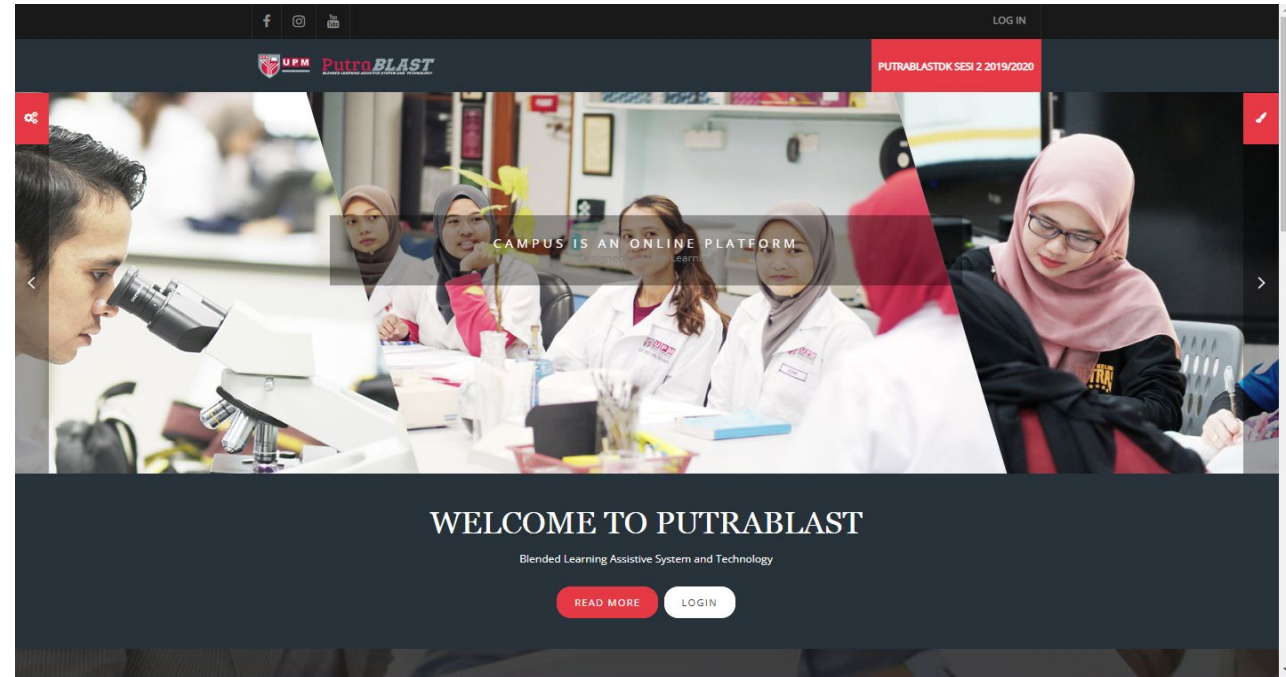
PENAKSIRAN

Dijalankan sepenuhnya dalam talian seperti kuiz, penilaian, tugasan, refleksi, jurnal, portfolio, kajian kes, projek

Note: * = synchronous


PANDUAN





- Pencapaian BL bagi kursus yang melaksanakan PTG diambil daripada penggunaan platform PutraBLAST dan PutraMOOC (hanya bagi kursus MOOC UPM)
- Kehadiran pelajar bagi Kuliah Maya diambil menggunakan fungsian Online Attendance
- NAMA FAIL **setiap item** pembelajaran KULIAH MAYA haruslah didahului dengan tag “PTG-”







<http://learninghub.upm.edu.my/blastdk>

CONTOH

+ Week 2  Edit ▾

+  PTG-Online Attendance  Edit ▾  

+  PTG-VC1  Edit ▾  

Hello everyone. We are going to have an online lesson on 6th Feb at 3PM. Pls be prepared to present your answer for the tasks i shared last week. Pls login 5 minutes before our lesson starts for smooth lesson. See you there!

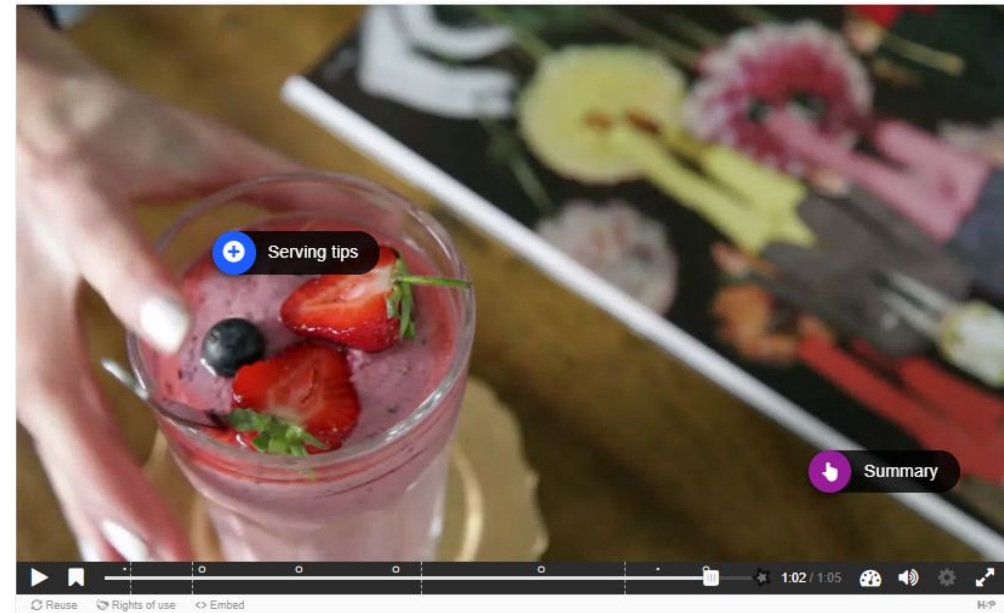
Kehadiran KULIAH MAYA

Beberapa fungsian di dalam PutraBLAST boleh diguna pakai bagi mengambil kehadiran pelajar di dalam kuliah maya iaitu:

- 1) Fungsian Online Attendance yang boleh diambil daripada senarai Aktiviti
- 2) Simpan senarai usernames di dalam sesi BBB
- 3) Senarai pelajar yang mengambil bahagian di dalam sebarang aktiviti semasa sesi kuliah maya

Aktiviti Interaktif menggunakan H5P

1. Kebanyakan pensyarah memuat naik slaid sebagai BAHAN pengajaran.
2. Slaid boleh dijadikan sebagai AKTIVITI dengan cara menukarnya kepada video (*save as*). Video ini boleh digunakan sebagai KANDUNGAN INTERAKTIF (H5P) yang dikira sebagai AKTIVITI. Fungsian H5P-Video Interaktif boleh digunakan (contoh <https://h5p.org/interactive-video>).
3. Slaid juga boleh dijadikan persembahan interaktif melalui fungsian H5P-Course Presentation
4. Pelbagai pilihan H5P juga boleh dibangunkan sebagai AKTIVITI



Menggunakan video bagi KULIAH MAYA

SCREENCAST MATIC

Create Interactive Rich Media Content with H5P

Popularity:  (2 votes, average: 3.50 out of 5; you have rated this)
Created November 10, 2017 by Alan Levine - 4 views - 0 responses



PANDUAN

1. Boleh menggunakan video sedia ada (cth: URL diambil dari YouTube) atau video yang dibangunkan sendiri
2. Aplikasi PowerPoint, Powtoon dan Screencast-o-matic boleh digunakan untuk merekod video bagi pembelajaran tidak bergerak
3. Video boleh digunakan sebagai BAHAN melalui fungsi URL di dalam PutraBLAST
4. Video juga boleh digunakan sebagai AKTIVITI pembelajaran melalui H5P

Pilihan Fungsian H5P



43 Activities

H5P membolehkan pembangunan pelbagai jenis kandungan interaktif.



Impressive Present...

Create a slideshow with parallax effects



Mark the Words

Create a task where users highlight words



Memory Game

Create the classic image pairing game



Multiple Choice

Create flexible multiple choice questions



Personality Quiz

Create personality quizzes



Questionnaire

Create a questionnaire to receive feedback



Quiz (Question Set)

Create a sequence of various question types



Single Choice Set

Create questions with one correct answer



Speak the Words

Answer a question using your voice



Speak the Words Set

A series of questions answered by speech



Summary

Create tasks with a list of statements



Timeline

Create a timeline of events with multimedia



True/False Question

Create True/False questions



Virtual Tour (360)

Create interactive 360 environments



Interactive Video

Create videos enriched with interactions

Aktiviti pembelajaran melalui FORUM mesti dilaksanakan dalam platform PutraBLAST secara komunikasi dua hala.

Pensyarah perlu menyediakan arahan di dalam Forum untuk diselesaikan oleh pelajar. Pensyarah perlu memberi maklum balas kepada mesej pelajar. Pelajar perlu digalakkan memberi maklum balas kepada mesej pensyarah dan pelajar lain.

Perbincangan

Penggunaan FORUM bagi KULIAH MAYA

Forum sosial

Frequently asked question

Temu ramah

Kumpulan perbincangan

PANDUAN

1. Sesi webinar boleh digunakan seperti mana penyampaian kuliah bersemuka
2. Video sesi webinar yang direkod boleh ditonton oleh pelajar berulang kali selepas sesi tersebut berakhir

Fungsian di dalam BigBlueButton

Break out chatrooms (bagi kumpulan perbincangan kecil)
Conduct a poll
Chat
Collaborative annotation
Collaborative notes on online whiteboard
Collaborative notes taking
Record webinar
Record attendance
Save chat
Share presentation, video and screen
Status setting
Assign presenter
Assign moderator
Speaker and webcam control
dan banyak lagi...



BigBlueButton™

Contact us

Inquiry regarding PTG please contact:

- **Pn. Siti Fatimah Ahmad** Tel. No.: 03-9769 6136
- (Open weekdays except for public holidays/weekend from 9.00 am until 12.30 pm, continue at 2.00 pm until 5.00 pm)
- Email: cadeinovasi@upm.edu.my
- (All inquiries will be answered not later than 48 working hours)